

7) Configurazione Regole Avanzate

Le regole che si possono dare alle categorie si basano su due punti fermi. Power e Needed ... Power. Queste regole , come ho detto prima, si possono settare sia per i canali che per gli utenti. Per "Power" si intende il potere della categoria di fare un azione, "Needed ... Power" si intende quanto potere deve avere l'utente per poter fare quell'azione su quella categoria dove è stato settato un Needed ... Power. Esempio: SA-> Needed Kick Power "75" ; Kick Power "75" CA-> Needed Kick Power "50" ; "Kick Power "50" Il CA non puo' kickare l'SA perchè il numero 50 è piu' basso del 75. L'SA ovviamente puo' kickare il CA. Ipotizziamo una situazione nella quale il CA ha "needed kick power" impostato a 76. Il CA continua a non poter kickare l'SA, ma l'SA non puo' kickare il CA perchè gli manca 1 punto di potere. Questa spiegazione vale per l'80% dei poteri. Gli altri sono semplicemente come "entra senza chiedere la password del canale" o altre cose che sono comprensibili.